

# Manual de juego: Leyenda

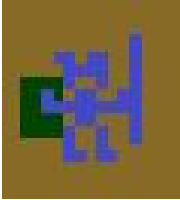



<b>Instalación.</b>	<b>1</b>
<b>Funcionamiento.</b>	<b>1</b>
<b>Controles.</b>	<b>2</b>
En una Atari 2600:	2
En el emulador Stella:	2

## Instalación.

Funciona con cualquier emulador de Atari 2600. Simplemente hay que bajarse un emulador como Stella (<https://stella-emu.github.io/downloads.html>) y cargar el fichero compilado leyenda.bas.bin. El resto de ficheros leyenda.bas que tiene el código original en BATARI y leyenda.bas.asm que tiene el código en ensamblador para ser compilado.

También puede ejecutarse online en <http://javatari.org/> donde simplemente hay que cargar la ROM compilada del juego leyenda.bas.bin.

## Funcionamiento.

Heroe	Minotauro
	
Escudo	Lanza
	

Debemos recorrer el laberinto matando minotauros. Si un minotauro te toca estás muerto, a no ser que tengas el escudo, en cuyo caso lo pierdes (y eres inmune durante unos segundos) y vuelve a aparecer en su posición inicial dentro del laberinto.

Para matar un minotauro tenemos una lanza que podemos lanzar en 4 direcciones. Necesitaremos dos golpes para acabar con el minotauro. La lanza hay que recogerla una

vez lanzada pasando por encima. Si ha impactado contra un minotauro se quedará donde impactó al minotauro y si no se clavará contra una pared.

Cuando pasemos sobre el cadáver de un minotauro sumaremos su muerte a nuestro contador.

## Controles.

### En una Atari 2600:

**Joystick:** movemos nuestro personaje en 4 direcciones (arriba, abajo izquierda, derecha).

**Botón:** Lanzamos la lanza en la dirección en que estemos mirando.

### En el emulador Stella/Javatari.org:

**Cursores:** movemos nuestro personaje en 4 direcciones (arriba, abajo izquierda, derecha).

**Barra espaciadora:** Lanzamos la lanza en la dirección en que estemos mirando.